

令和6年度「デジタル未来アート展」企画・運営業務委託
プロポーザル様式集

プロポーザル手続き関係

- 様式その1 質問書
- 様式その2 質問書別紙
- 様式その3 参加意向申出書
- 様式その4 辞退届

提案書関係

(Microsoft 社 Word)

- 別紙様式1 提案者の概要
- 別紙様式2 表紙
- 別紙様式3 実施体制
- 別紙様式4 類似業務の実績
- 別紙様式5 コンテンツ概要

(Microsoft 社 Excel)

- 別紙様式6 開催スケジュール
- 別紙様式7 参考見積書

様式その1

《プロポーザル用》

質問書

年 月 日

デジタル未来アート事業実行委員会 代表

所 在
商号又は名称
代表者職氏名

下記のとおり質問します。

記

委託業務名：令和6年度「デジタル未来アート展」企画・運営業務委託

質問事項（質問事項が多い場合は、別紙に記入）

様式その2

《プロポーザル用》

質問書別紙

所 在
商号又は名称
代表者職氏名

委託業務名：令和6年度「デジタル未来アート展」企画・運営業務委託

質問事項

年 月 日

デジタル未来アート事業実行委員会 代表

所 在：
商号又は名称：
代表者職氏名：

参加意向申出書

次の業務に係るプロポーザルへの参加について申込いたします。

業務名 令和6年度「デジタル未来アート展」企画・運営業務委託

《連絡担当者》

住所

所属部署

役職名

氏名（ふりがな）

電話番号

FAX番号

電子メール

様式その4

年 月 日

デジタル未来アート事業実行委員会 代表

所 在：

商号又は名称：

代表者職氏名：

辞 退 届

今般、都合により、次の業務に係るプロポーザルを辞退いたします。

業務名 令和6年度「デジタル未来アート展」企画・運営業務委託

《連絡担当者》

住所

所属部署

役職名

氏名（ふりがな）

電話番号

FAX番号

電子メール

提案者番号	
-------	--

別紙様式 1

提案者の概要

商号又は名称		
代表者氏名		
所在地		
設立年月日		
資本金		
過去2年間の売上高	令和 年度	
	令和 年度	
従業員数		
沿革（概要）		
事業内容		
許可・登録・資格		
支社・支店		
関連会社		

※A4用紙1枚(縦使い・片面)にまとめること。文字の大きさは11ポイント以上で記載すること。

提案者番号	
-------	--

別紙様式2

デジタル未来アート事業実行委員会 代表

所 在：

商号又は名称：

代表者職氏名：

令和6年度「デジタル未来アート展」企画・運営業務委託

提案書

発行責任者

役職：

氏名：

担当者

所属：

役職・氏名：

電話／携帯電話：

FAX：

E-mail：

実施体制

本業務の実施体制（責任者や担当者、イベント企画・運営の体制、コンテンツの開発企業・団体等との連携体制、想定する再委託先と役割等）について記載。

別紙様式4

類似業務の実績

1 提案者（企業）の実績

同種又は類似業務の実績（2件まで）を記載。発注者名、業務内容（コンテンツの概要、入場者数等を含む）、業務期間、契約金額等を明記のこと。

2 配置予定者の実績等

本業務における役割	
氏名	生年月日
所属・役職	担当予定業務
保有資格（取得年月日）	
類似業務の実績その1	
業務名称	
発注者名	業務期間
業務の概要	
従事予定者の役割・主たる業務	

※適宜、行を追加して記載ください。

※配置予定者の変更は原則認められません。

※イベント期間中のみスタッフとして従事する方は記載不要です。

※記載した実績については、契約書の写しの提出を求める場合があります。

※A4判縦使い3ページ以内にまとめること。文字は11ポイント以上で記載のこと。

提案者番号	
-------	--

別紙様式5

コンテンツ概要

(コンテンツ番号：)

コンテンツの名称	[新規開発 <input type="checkbox"/> はい <input type="checkbox"/> いいえ]	制作者 ※企業名等	名称： [地元 ICT 企業等 <input type="checkbox"/> はい <input type="checkbox"/> いいえ]
コンテンツの概要		コンテンツの イメージ	=写真、画像、図、表等を記載すること=
種類 ※ひとつを選択	<input type="checkbox"/> 展示体験型 <input type="checkbox"/> ワークショップ型	展示期間	
効果 ※複数選択可	<input type="checkbox"/> デジタル技術への興味喚起 <input type="checkbox"/> デジタル技術の仕組みの理解促進 <input type="checkbox"/> プログラミング的思考の習得 <input type="checkbox"/> プログラミング技術の習得 <input type="checkbox"/> その他 ()	対象年齢 ※年代ごとの 適・不適を選択 ください	・未就学児 (0~6 歳) 【 <input type="checkbox"/> 適 <input type="checkbox"/> 可 <input type="checkbox"/> 不可 】 ・小学生 (6~13 歳) 【 <input type="checkbox"/> 適 <input type="checkbox"/> 可 <input type="checkbox"/> 不可 】 ・中学生・高校生 (13~18 歳) 【 <input type="checkbox"/> 適 <input type="checkbox"/> 可 <input type="checkbox"/> 不可 】 ・大人 (18 歳~) 【 <input type="checkbox"/> 適 <input type="checkbox"/> 可 <input type="checkbox"/> 不可 】
体験方法		展示方法 ※規模・ 設営方法等	
1 回あたりの体験 人数		1 回あたりの体 験時間	

- ※ 提案コンテンツ 1 つにつき 1 枚作成してください。展示体験型：4 つ以上、ワークショップ型：3 つ以上を提案すること。
- ※ 「コンテンツ番号」には、アラビア数字で通し番号を記載してください。また、別紙様式 6 のコンテンツ番号と一致させてください。
- ※ コンテンツの「新規開発」及び「地元 ICT 企業等」の該当の有無（「はい」または「いいえ」）を必ずチェックしてください。
- ※ コンテンツの対象年齢が最適な場合には「適」、対象年齢外でも体験可能な場合には「可」、体験不可能な場合には「不可」を選択ください。
- ※ 「展示期間」は別紙様式 6 の展示期間と一致させてください。