

Design Game

会津若松駅前の 新しいデザインを考えてみませんか？

未来の会津若松を描くのは
君たちだ！



みなさんは、今の会津若松駅前をどう思いますか？
駅前が「こんなふうになったらいいな」と
想像してみてください。会津若松駅前を舞台に、
まちをデザインしてみませんか？

▶ Design Game ?

まちづくりデザインゲームは、手軽に扱える建物の模型を使って「街並み」について考えるワークショップです。写真と発泡スチロールを使った建物模型を並べリアルに再現された街並みは、地図や写真と違って立体的に見ることができ、自分たちの考えるまちを、誰でもわかりやすく表現することができます。

テーマに沿って議論し、みんなでアイデアを膨らませて意見をまとめ、建物模型を使って街並みを表現します。さらに、人に伝えるためのプレゼンテーションを通して、まちづくりへの理解を深めることができます。

2015年10月12日(月・祝) 開催!

9:00~18:00 会津稽古堂研修室2・3

お問い合わせ・申込み先

※お申し込みは、電話、FAX、メールで！

会津若松市役所企画調整課

電話 0242-39-1201 FAX 0242-39-1400

メール:kikaku@tw.city.aizuwakamatsu.fukushima.jp

応募期限：平成27年9月15日(火)

デザインゲーム・プログラム

今回のワークショップは

会津若松駅前広場及び周辺地区を舞台に、「デザインゲーム」という手法を用いた「まちづくり」を体験します。この「まちづくりデザインゲーム」は、手軽に扱える建物の模型を使って「街並み」について考えるワークショップです。まちづくりにおける駅前広場の役割について考え、皆の意見を出し合いながら、自分たちで会津若松駅前広場と周辺地区をデザインしていきます。

まちづくりをイメージする

グループでまちづくりの方針を設定し、「まちづくりビジョン」を立案します。



途中、グループごとにご飯を食べます。お弁当は主催者側で準備します。

グループごとにまちづくりを発表

模型と資料を使って、自分たちのまちづくりを発表します。



am9:00 start!

レクチャー

am9:30~

ディスカッション

am11:30~

まちなみ
模型づくり

pm4:00~

プレゼン
資料作成

pm5:00~

まちづくり
提案

pm6:00 終了!

レクチャー

会津若松市の特性や他都市の事例などを紹介し、駅前を考える際の条件などを説明します。



まちづくりビジョンを模型で表現

自分たちの考えたまちづくりビジョンを、建物模型を使って目に見える形で表現します。



資料づくり

写真やスケッチなどを用いながら、まちづくりビジョンを人に伝える資料にまとめます。

FAX 送信用 (切り取らずにこのまま FAX してください。)

氏名 (ふりがな)		性別	男・女
学校名		学年	
住所	〒	電話番号	